**TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI**



VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

-------------------------------------------



**BÁO CÁO PROJECT 1**

**Đề tài: LẬP TRÌNH MỘT KEYLOGGER ĐƠN GIẢN**

**BẰNG NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH C++**

**Giảng viên: Phạm Huy Hoàng**

Sinh viên thực hiện: Kiều Minh Hướng

Mã số sinh viên: 20183928

Lớp: Công nghệ thông tin 03 – K63

Mã lớp: 699557

Hà Nội, 2020

# **LỜI CẢM ƠN**

Công nghệ đang phát triển từng ngày và đối với sinh viên học ngành công nghệ thông tin như em, việc tìm hiểu những công nghệ mới là vô cùng cần thiết để có thể tự tạo cho mình hành trang tốt nhất bước vào môi trường làm việc sau này. Đối với môn Project 1, sau khi được viện phân công thầy Phạm Huy Hoàng hướng dẫn, em đã quyết định lựa chọn đề tài phù hợp với định hướng của mình. Trong quá trình làm project này, em rất vui vì luôn có thể nhận được sự trợ giúp của thầy. Từ tận đáy lòng mình, em vô cùng biết ơn vì điều đó.

Em cũng đã cố gắng để hoàn thiện sản phẩm của mình. Tuy nhiên, do đây là project đầu tiên của em làm, đồng thời do kiến thức cũng như kinh nghiệm thực tế, tư duy còn nhiều hạn chế, giới hạn trong phạm vi kiến thức của sinh viên nên sản phẩm mới chỉ dừng lại ở mức khá đơn giản và không tránh khỏi những thiếu sót. Em rất mong nhận được sự quan tâm và đóng góp ý kiến của thầy để project này được hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cám ơn thầy!

# **MỤC LỤC**

[**LỜI CẢM ƠN** 1](#_Toc56805878)

[**MỤC LỤC** 2](#_Toc56805879)

[**LỜI MỞ ĐẦU** 3](#_Toc56805880)

[**CHƯƠNG I:** 4](#_Toc56805881)

[**CHƯƠNG II:** 5](#_Toc56805882)

[**KẾT LUẬN** 6](#_Toc56805883)

[**TÀI LIỆU THAM KHẢO** 7](#_Toc56805884)

[**PHỤ LỤC** 8](#_Toc56805885)

# **LỜI MỞ ĐẦU**

**1. Lý do chọn đề tài**

**2. Tổng quan về đề tài**

**3. Mục đích nghiên cứu**

**4. Phạm vi nghiên cứu**

**5. Đóng góp của đề tài**

**6. Kết cấu bài báo cáo**

# **CHƯƠNG I:**

# **CHƯƠNG II:**

# **KẾT LUẬN**

# **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

# **PHỤ LỤC**

**Một số hàm mới được sử dụng trong code và thư viện:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Thư viện** | **Hàm** |
| windows.h |  |
| string.h |  |